|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ACTIVIDAD DIDÁCTICA CUESTIONARIO | | | |
| Generalidades de la actividad   * Las indicaciones, el mensaje de correcto e incorrecto debe estar la redacción en segunda persona. * Diligenciar solo los espacios en blanco. * El aprendiz recibe una retroalimentación cuando responde de manera correcta o incorrecta cada pregunta. * Señale en la columna Rta. Correcta con una (x) de acuerdo con las opciones presentadas. * Al final de la actividad se muestra una retroalimentación de felicitación si logra el 70% de respuestas correctas o retroalimentación de mejora si es inferior a este porcentaje.   Para sugerir este tipo de actividad tener presente equipo de Diseño Instruccional, que solo debe haber máximo doce opciones de pregunta y que cada campo tiene un límite de palabras permitidas para garantizar el responsive web. | | | |
| Instrucciones para el aprendiz | *Esta actividad le permitirá determinar el grado de apropiación de los contenidos del componente formativo: CF04*  *Antes de su realización, se recomienda la lectura del componente formativo mencionado. Es opcional (no es calificable), y puede realizarse todas las veces que se desee.*  *Lea cada enunciado y resuelva según corresponda.* | | |
| Nombre de la Actividad | *Unity* y sus herramientas | | |
| Objetivo de la actividad | Manejar la interfaz de Unity, aplicando todos los elementos y herramientas que la componen para el desarrollo de escenarios en la creación de videojuegos. | | |
| Texto descriptivo | Le invitamos a realizar la siguiente actividad de afianzamiento de conceptos, en la que encontrará preguntas de falso/verdadero. | | |
| PREGUNTAS | | | |
| Pregunta 1 | Lea el siguiente enunciado y determine si es falso o verdadero:  Game es la pestaña en la que se observa funcionando el juego | | *Rta(s) correcta(s) (x)* |
| Opción a) | | *Verdadero* | ***X*** |
| Opción b) | | *Falso* |  |
| Opción c) | | *Campo para editar máximo 20 palabras* |  |
| Opción d) | | *Campo para editar máximo 20 palabras* |  |
| Comentario respuesta correcta | ¡Correcto! Felicitaciones, la afirmación es verdadera, Game es la pestaña que permite visualizar la ejecución de un juego. | | |
| Comentario respuesta incorrecta | Lamentablemente la respuesta es incorrecta, te sugerimos revises nuevamente el componente formativo. | | |
| Pregunta 2 | Lea el siguiente enunciado y determine si es falso o verdadero:  En los escenarios de *Unity* se encuentran 5 ejes | | |
| Opción a) | | *Falso* | ***X*** |
| Opción b) | | *Verdadero* |  |
| Opción c) | | *Campo para editar máximo 20 palabras* |  |
| Opción d) | | *Campo para editar máximo 20 palabras* |  |
| Comentario respuesta correcta | ¡Correcto! Felicitaciones, la afirmación es falsa solo son 3 ejes X, Y y Z. | | |
| Comentario respuesta incorrecta | Lamentablemente la respuesta es incorrecta, te sugerimos revises nuevamente el componente formativo. | | |
| Pregunta 3 | Lea el siguiente enunciado y determine si es falso o verdadero:  Los archivos de tipo script son instrucciones de programación. | | |
| Opción a) | | Verdadero | ***X*** |
| Opción b) | | Falso |  |
| Opción c) | | *Campo para editar máximo 20 palabras* |  |
| Opción d) | | *Campo para editar máximo 20 palabras* |  |
| Comentario respuesta correcta | ¡Correcto! Felicitaciones, con los archivos de tipo script se sabe las funciones de un objeto. | | |
| Comentario respuesta incorrecta | Lamentablemente la respuesta es incorrecta, te sugerimos revises nuevamente el componente formativo. | | |
| Pregunta 4 | Lea el siguiente enunciado y determine si es falso o verdadero:   Una función de la iluminación es mejorar la estética de la escena. | | |
| Opción a) | | Verdadero | ***X*** |
| Opción b) | | Falso |  |
| Opción c) | | *Campo para editar máximo 20 palabras* |  |
| Opción d) | | *Campo para editar máximo 20 palabras* |  |
| Comentario respuesta correcta | ¡Correcto! Felicitaciones, esta afirmación es verdadera, ya que gracias a esta se pueden crear efectos más realistas considerados como arte de la estética de una escena. | | |
| Comentario respuesta incorrecta | Lamentablemente la respuesta es incorrecta, te sugerimos revises nuevamente el componente formativo. | | |
| Pregunta 5 | Lea el siguiente enunciado y determine si es falso o verdadero:  La luminosidad baja se utiliza para crear escenas de día. | | |
| Opción a) | *Verdadero* | | |  |
| Opción b) | | *Falso* | ***X*** |
| Opción c) | | *Campo para editar máximo 20 palabras* |  |
| Opción d) | | *Campo para editar máximo 20 palabras* |  |
| Comentario respuesta correcta | | ¡Correcto! Felicitaciones, es falsa esta afirmación ya que la luminosidad baja se usa es para crear escenas de noche. |  |
| Comentario respuesta incorrecta | Lamentablemente la respuesta es incorrecta, te sugerimos revises nuevamente el componente formativo. | | |
| Pregunta 6 | Lea el siguiente enunciado y determine si es falso o verdadero:  Con una luz directa los colores de los objetos se ven mucho más vivos. | | |
| Opción a) | *Falso* | | |  |
| Opción b) | | *Verdadero* | ***X*** |
| Opción c) | | *Campo para editar máximo 20 palabras* |  |
| Opción d) | | *Campo para editar máximo 20 palabras* |  |
| Comentario respuesta correcta | | ¡Correcto! Felicitaciones, esta afirmación es verdadera, con luz directa presentan una mayor saturación los colores lo que hace que se vean mejor. | |
| Comentario respuesta incorrecta | Lamentablemente la respuesta es incorrecta, te sugerimos revises nuevamente el componente formativo. | | |
|  |  | | |
| Pregunta 7 | Lea el siguiente enunciado y determine si es falso o verdadero:  Los efectos especiales hacen que las acciones del juego destaquen | | |
| Opción a) | | *Falso* |  |
| Opción b) | | Verdadero | ***X*** |
| Opción c) | | *Campo para editar máximo 20 palabras* |  |
| Opción d) | | *Campo para editar máximo 20 palabras* |  |
| Comentario respuesta correcta | ¡Correcto! Felicitaciones, los efectos especiales generan más impacto visual a las escenas. | | |
| Comentario respuesta incorrecta | Lamentablemente la respuesta es incorrecta, te sugerimos revises nuevamente el componente formativo. | | |
| Pregunta 8 | Lea el siguiente enunciado y determine si es falso o verdadero:  No es necesario tener en cuenta la narrativa para desarrollar la interfaz | | |
| Opción a) | | *Verdadero* |  |
| Opción b) | | *Falso* | ***X*** |
| Opción c) | | *Campo para editar máximo 20 palabras* |  |
| Opción d) | | *Campo para editar máximo 20 palabras* |  |
| Comentario respuesta correcta | ¡Correcto! Felicitaciones, la afirmación es falsa ya que es necesario tener claro todo lo que se va a encontrar en el juego por lo que es indispensable la narrativa al momento de desarrollar la interfaz. | | |
| Comentario respuesta incorrecta | Lamentablemente la respuesta es incorrecta, te sugerimos revises nuevamente el componente formativo. | | |
| MENSAJE FINAL ACTIVIDAD | | | |
| Mensaje cuando supera el 70% de respuestas correctas | *¡Excelente! Le felicitamos, ha respondido correctamente la actividad demostrando apropiación del componente formativo.*  *Ha tenido algunas respuestas incorrectas ¡debe estudiar más!* | | |
| Mensaje cuando el porcentaje de respuestas correctas es inferior al 70% | *Campo para editar máximo 20 palabras. Ej: ¡Excelente! Te felicito, has superado la actividad*  *Animo, le recomendamos revisar nuevamente el componente formativo e intentar, una vez más.* | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CONTROL DE REVISIÓN** | | |
|  | **Responsable** | **Fecha** |
| **Revisión de Estilo** |  |  |
| **Revisión Asesor metodológico** |  |  |